

Regelwerk Kids Cups Jugend C und D in Bayern

Das **Ziel** der regionalen Kids Cups ist vorrangig das **Heranführen** der jungen Athletinnen und Athleten an das Wettkampfklettern in all seinen Variationen, **ohne die Kinder dabei zu überfordern**. Der **Spaß** und der **spielerische Umgang** sollen für die Kinder jederzeit im Vordergrund stehen. Die Kinder sollen möglichst viel klettern dürfen und dabei Erfolgserlebnisse mit nach Hause nehmen.

Die Routen und Boulder sind kindgerecht geschraubt, es werden z.B. keine Längenzüge geschraubt und kindgerechte Griffe verwendet. Diesen Anforderungen entsprechend werden die Routenbauer von dem Wettkampfveranstalter ausgewählt.

Für die Kids Cups muss der/die Athlet*in im Besitz einer gültigen **Kletterlizenz** sein, die **vor** der Teilnahme an einem der Wettkämpfe vorliegen muss. Wir empfehlen, zu Saisonbeginn eine [Nationale Kletterlizenz](#) zu beantragen.

Startberechtigt sind die **Altersklassen Jugend D und C der Bayerischen Mitgliedsvereine**. Die Ausschreibungen der jeweiligen Kids Cups richten sich ausschließlich an Athletinnen und Athleten in der Region (Dualstartsystem). Die Anmeldung zu den Kids Cups erfolgt über die Seite der ausrichtenden Sektion und muss vor Meldeschluss von der Athletin/vom Athleten und den Erziehungsberechtigten unterzeichnet an die ausrichtende Sektion zurückgeschickt werden. Alle Informationen zur Anmeldung findet ihr auf der Homepage der ausrichtenden Sektion und auf der Homepage des BFB.

Folgende Regionen gibt es:

1. **Oberbayern**
2. **Ober/Unter/Mittelfranken, Oberpfalz und Niederbayern**
3. **Schwaben**

Dualstartsystem:



Jede Athletin/Jeder Athlet ist pro Disziplin in seiner Heimatregion und in einer weiteren Region startberechtigt. Je nach Platzierung werden dafür Punkte vergeben. Das bessere Ergebnis je Disziplin fließt in die Qualifikationsrangliste ein. ([Wettkampfkonzzept 2022](#))

Ranglistenpunkte:

Rang	Punkte	Rang	Punkte	Rang	Punkte
1	100	11	31	21	10
2	80	12	28	22	9
3	65	13	26	23	8
4	55	14	24	24	7
5	51	15	22	25	6
6	47	16	20	26	5
7	43	17	18	27	4
8	40	18	16	28	3
9	37	19	14	29	2
10	34	20	12	30	1

Das beste Ergebnis je Disziplin aus den Kids Cups Bouldern/Lead und den Speed Cups gehen in die Qualifikationsrangliste ein. Jede Disziplin muss miteingebracht werden.

Die besten 50% (mind. 15 Starter*innen) der Qualifikationsrangliste aus Lead, Speed und Bouldern qualifizieren sich für das Bayerische **Kids Cup Finale Jugend D** und die **Bayerische Jugendmeisterschaft Overall Jugend C**. Es gibt keine Nachrücker*innen.

Zusätzlich sind alle Bayerkaderathletinnen und -athleten zur Bayerischen Jugendmeisterschaft Overall Jugend C fix nominiert. Sie werden aus der Qualifikationsrangliste rausgerechnet.

Besonderheiten zur Jugend C2 (älterer Jahrgang Jugend C) findet ihr im [Wettkampfkonzzept 2022](#).

Modus Lead

In der **Qualifikationsrunde** werden für jede Klasse **zwei bis drei Routen** im Flash Modus angeboten. Jede/Jeder Starter*in klettert jede Route und hat dabei jeweils **einen Versuch**. Der Start erfolgt nach **einer vorgegebenen Startreihenfolge**. Alle gekletterten Routen fließen in die Wertung mit ein. Die Kletterzeit pro Route beträgt **vier bis sechs Minuten** (je nach Hallenhöhe). Für die Jugend D kann eine Route im Toprope angeboten werden.

In der Qualifikation darf vorgegeben werden, dass die Routen farbrein geklettert werden müssen. Dies wird in der Ausschreibung bekannt gegeben. Die Routen sollen sich nicht überschneiden, das Klettern soll jederzeit gleichzeitig möglich sein. Die Wände sind freigeschraubt.

Die Wertung und das Ranking berechnen sich analog zum nationalen Regelwerk.

In der Finalrunde wird eine Route im Vorstieg On-Sight geklettert (mit Isolation).

Die Finalquote beträgt mindestens sechs und maximal zehn Starter*innen pro Altersklasse und Geschlecht und wird mit der Ausschreibung festgelegt. Die Auswertung erfolgt mit Digital Rock.

Modus Bouldern

In der **Qualifikationsrunde** werden für jede Klasse **fünf bis acht Boulder** angeboten. Alle Starter*innen haben die Möglichkeit, auf **jedem für die Altersklasse markierten Boulder** zu klettern. Alle Boulder fließen in die Wertung mit ein. Die Boulder können in **beliebiger Reihenfolge** geklettert werden und werden eindeutig mit Start, Zone - und Top Griff gekennzeichnet. Die Zahl der Versuche pro Boulder kann begrenzt werden. Der Top Griff ist nicht höher als 3,5 Meter in der Jugend D und 4 Meter in der Jugend C über der Matte montiert.

In der Qualifikation darf vorgegeben werden, dass die Boulder farbrein geklettert werden müssen. Dies wird in der Ausschreibung bekannt gegeben. Die Boulder sollen sich nicht überschneiden, das Klettern soll jederzeit gleichzeitig möglich sein. Die Wände sind freigeschraubt.

Die Wertung und das Ranking berechnen sich analog zum nationalen Regelwerk.

In der **Finalrunde** werden drei bis vier Boulder im Intervallmodus mit fünf Minuten Kletterzeit geklettert (mit Isolation).

Die Finalquote beträgt mindestens sechs und maximal zehn Starter*innen pro Altersklasse und Geschlecht und wird mit der Ausschreibung festgelegt. Die Auswertung erfolgt mit Digital Rock.

Modus Speed

Die Qualifikations- und die Finalrunden finden im bayernweiten Vergleich **laut nationalem Regelwerk** statt. Die Athletinnen und Athleten starten auf der **Kindervariante** ([siehe Download BFB Website](#)). Die Zeitnahme erfolgt elektronisch.

Der Modus für einzelne Kids Cups kann nach Absprache und Freigabe zwischen dem Bergsportfachverband und der ausrichtenden Sektion/Verein angepasst werden und ist dann aus der aktuellen Ausschreibung herauszulesen.